

Die Gruppenauslosung

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Allen & Overy	Hengeler Müller	Clifford Chance	Redeker Sellner Dahs
Osborne Clarke	Oppenhoff & Partner	McDermott Will & Emery	Cleary Gottlieb Steen & Hamilton
Bird & Bird	Freshfields Bruckhaus Deringer	Taylor Wessing	Linklaters
PWC Legal	Justiz Düsseldorf	Luther	Heuking Kühn Lüer Wojtek
Deloitte Legal	Glade Michel Wirtz	Justiz Köln	Noerr

Der Spielplan

Vorrunde		Tore	Platz	Anpfiff	Nr.	
Allen & Overy	:	Osborne Clarke	:	3	11:00	1
Bird & Bird	:	PWC Legal	:	2	11:00	2
Hengeler Müller	:	Oppenhoff & Partner	:	1	11:00	3
Freshfields Bruckhaus Deringer	:	Justiz Düsseldorf	:	1	11:20	4
Clifford Chance	:	McDermott Will & Emery	:	3	11:20	5
Taylor Wessing	:	Luther	:	2	11:20	6
Redeker Sellner Dahs	:	Cleary Gottlieb Steen & Hamilton	:	2	11:40	7
Linklaters	:	Heuking Kühn Lüer Wojtek	:	3	11:40	8
Osborne Clarke	:	Deloitte Legal	:	1	11:40	9
Allen & Overy	:	Bird & Bird	:	3	12:00	10
Oppenhoff & Partner	:	Glade Michel Wirtz	:	2	12:00	11
Hengeler Müller	:	Freshfields Bruckhaus Deringer	:	1	12:00	12
McDermott Will & Emery	:	Justiz Köln	:	1	12:20	13
Clifford Chance	:	Taylor Wessing	:	2	12:20	14
Cleary Gottlieb Steen & Hamilton	:	Noerr	:	3	12:20	15
Redeker Sellner Dahs	:	Linklaters	:	3	12:40	16
PWC Legal	:	Deloitte Legal	:	2	12:40	17
Bird & Bird	:	Osborne Clarke	:	1	12:40	18
Justiz Düsseldorf	:	Glade Michel Wirtz	:	1	13:00	19
Freshfields Bruckhaus Deringer	:	Oppenhoff & Partner	:	3	13:00	20
Luther	:	Justiz Köln	:	2	13:00	21
Taylor Wessing	:	McDermott Will & Emery	:	1	13:20	22
Heuking Kühn Lüer Wojtek	:	Noerr	:	3	13:20	23
Linklaters	:	Cleary Gottlieb Steen & Hamilton	:	2	13:20	24
Deloitte Legal	:	Allen & Overy	:	1	13:40	25
Osborne Clarke	:	PWC Legal	:	3	13:40	26
Glade Michel Wirtz	:	Hengeler Müller	:	2	13:40	27
Oppenhoff & Partner	:	Justiz Düsseldorf	:	1	14:00	28
Justiz Köln	:	Clifford Chance	:	2	14:00	29
McDermott Will & Emery	:	Luther	:	3	14:00	30
Noerr	:	Redeker Sellner Dahs	:	1	14:20	31
Cleary Gottlieb Steen & Hamilton	:	Heuking Kühn Lüer Wojtek	:	2	14:20	32
Deloitte Legal	:	Bird & Bird	:	3	14:20	33
PWC Legal	:	Allen & Overy	:	1	14:40	34
Glade Michel Wirtz	:	Freshfields Bruckhaus Deringer	:	2	14:40	35
Justiz Düsseldorf	:	Hengeler Müller	:	3	14:40	36
Justiz Köln	:	Taylor Wessing	:	1	15:00	37
Luther	:	Clifford Chance	:	2	15:00	38
Noerr	:	Linklaters	:	1	15:20	39
Heuking Kühn Lüer Wojtek	:	Redeker Sellner Dahs	:	2	15:20	40

Achtelfinale			Tore		Platz	Anpfiff	Nr.
1. Gruppe A	:	4. Gruppe B		:	1	15:50	41
2. Gruppe C	:	3. Gruppe D		:	2	15:50	42
1. Gruppe B	:	4. Gruppe A		:	3	15:50	43
2. Gruppe D	:	3. Gruppe C		:	1	16:10	44
1. Gruppe C	:	4. Gruppe D		:	2	16:10	45
2. Gruppe A	:	3. Gruppe B		:	3	16:10	46
1. Gruppe D	:	4. Gruppe C		:	1	16:30	47
2. Gruppe B	:	3. Gruppe A		:	2	16:30	48

Viertelfinale			Tore		Platz	Anpfiff	Nr.
Sieger Spiel 41	:	Sieger Spiel 42		:	1	16:50	49
Sieger Spiel 43	:	Sieger Spiel 44		:	2	16:50	50
Sieger Spiel 45	:	Sieger Spiel 46		:	1	17:10	51
Sieger Spiel 47	:	Sieger Spiel 48		:	2	17:10	52

Halbfinale			Tore		Platz	Anpfiff	Nr.
Sieger Spiel 49	:	Sieger Spiel 50		:	1	17:30	53
Sieger Spiel 51	:	Sieger Spiel 52		:	2	17:30	54

Finale			Tore		Platz	Anpfiff	Nr.
Sieger Spiel 53	:	Sieger Spiel 54		:	1	18:00	55

Die Regeln

I. Spielfeld

Gespielt wird auf 3 Kleinfeld – Kunstrasenplätze (P1-3).

II. Spieldauer

Die Vorrundenspiele, sowie die Achtel-, Viertel-, und Halbfinalspiele dauern jeweils 2 mal 8 Minuten. Die Vorrundenspiele werden vom Schiedsrichter abgebrochen, wenn der dafür vorgesehene Zeitrahmen überschritten ist. Das Finale dauert 2 mal 15 Minuten. Eine 2 mal 5 Minuten dauernde Verlängerung des Finalspiels ist nach Absprache bzw. Abstimmung zwischen den teilnehmenden Teams möglich.

III. Teams

Jede Mannschaft darf einen Torwart sowie 6 Feldspieler am aktiven Spiel teilhaben lassen (*Ausnahme Platz 3, dort nur 5 Feldspieler pro Team*). Es dürfen beliebig viele Spieler ein- bzw. ausgewechselt werden. Die Ein- bzw. Auswechslung erfolgt während des Spieles per Abklatschen an der Seitenlinie.

IV. Spielregeln

Grundsätzlich gelten die Regeln des Deutschen Fußballbundes. Abweichend von diesen Regeln ist die Abseitsregel aufgehoben. Die Rückpass-Regel zum Torwart findet ebenso keine Anwendung, so dass der Torwart einen vom Mitspieler zurückgespielten Ball mit den Händen berühren darf.

V. Zusätzliche Regeln

Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig zum Spiel an, so wird die Partie mit einem Sieg für den Gegner und einem Ergebnis von 2:0 gewertet. Der Schiedsrichter kann in erforderlichen Fällen eine Zeitstrafe von 2, in schweren Fällen von 5 Minuten gegen einzelne Spieler verhängen.

Der Schiedsrichter hat **IMMER** Recht!

VI. Tore, Punkte, Meisterschaft

Die Vorrunde findet im Gruppenmodus statt; die ersten vier Mannschaften kommen weiter. Die siegreiche Mannschaft erhält 3 Punkte, der Verlierer erhält 0 Punkte. Bei ausgeglichenem Spielergebnis werden beiden Teams jeweils ein Punkt gut geschrieben. Sollte am Ende der Gruppenspiele zwei Mannschaften dieselbe Punktzahl erzielt haben, so sind die folgenden Kriterien für die Platzierung maßgeblich:

1. Die Differenz des Torverhältnisses.
2. Bei Gleichheit der Differenz der direkt Vergleich.
3. Bei ausgeglichenem direkten Vergleich die Anzahl der geschossenen Tore.
4. Bei vollständigem Gleichstand das Los (Münzwurf).

Die Finalrunde findet im K.O.-Modus statt. Das siegreiche Team qualifiziert sich automatisch für die nächste Finalrunde oder sichert sich den Turniersieg. Die Finalspiele werden bei ausgeglichenem Spielergebnis mit einem 7-Meter-Schießen entschieden (beachte Ausnahme beim Finale: nach Absprache Verlängerung).